



REGLAS DE JUEGO

- § Los equipos participantes debidamente uniformados (número, short, playera) a todos sus partidos.
- § En caso de no contar con uniforme, el equipo podrá rentar casacas en las oficinas de FUT 7 Mérida.
- § Durante los juegos, máximo 7 jugadores por equipo incluyendo el portero.
- § Mínimo de 5 jugadores debidamente uniformados y acreditados para poder iniciar el juego.
- § Cada equipo deberá presentar un balón del no. 4 al principio de cada partido.
- § Tiempo de espera de hasta 5 minutos si uno de los equipos no está listo para iniciar.
- § El equipo que pierda por "the fault" será sancionado con marcador 0-5.
- § Dos tiempos de 25 minutos cada uno (tiempo corrido). Descanso de 5 minutos entre los 2 tiempos.
- § Indispensable portar zapatos tenis con suela lisa o minimultitacos, no tachones.
- § Indispensable y OBLIGATORIO utilizar espinilleras.
- § En caso de no contar con zapatos y/o espinilleras, rentarlos en la tiendita.
- § El guardameta usará uniforme de color diferente al de los otros jugadores.
- § Obligatorio presentar credencial con foto al árbitro y registrarse en la "cédula de juego".
- § Juego ganado= 3 puntos, juego empatado = 1 punto, juego perdido = 0 puntos.
- § Un Jugador no podrá jugar si:
 - Se encuentra con síntomas de ebriedad, incluso aliento alcohólico.
 - Lesión que ponga en peligro su integridad física y la de sus compañeros o contrincantes.
- § Solo podrán permanecer en banca aquellas personas que estén acreditadas en la cédula de juego y con uniforme de juego, NO CIVILES.
- § PROHIBIDO INSULTAR a un contrario, al mismo compañero o al público.
- § Prohibido fumar y mascar chicle dentro de canchas o del área de bancas.
- § Prohibido brincar, trepar o escalar sobre la malla o red perimetral. Es causa de suspensión.
- § En el fútbol Siete, no hay límite de cambios.
- § En el fútbol Siete, no existe el fuera de lugar.
- § El saque de banda es con el pie sobre o detrás de la línea de banda, no dentro del campo de juego.
- § El árbitro será la máxima autoridad dentro del terreno de juego y sus decisiones serán inapelables.
- § Queda PROHIBIDO BARRERSE o JUGAR EL BALÓN CUANDO SE ESTÉ EN EL PISO. Hacerlo es motivo de falta acumulativa individual y grupal.
- § Jugador que acumule 5 faltas durante el partido = Queda expulsado de dicho encuentro.
- § Jugador que acumule 2 amonestaciones = Queda expulsado de dicho encuentro.
- § Al cometer 6 faltas grupales se castigará con un penal en contra. Cada falta después de la 6ta será penal motivo de penal.
- § El portero tendrá 5 segundos para sacar de meta o para deshacerse del balón, cuando éste se encuentre en posesión del balón. Quien infrinja se penalizará con un tiro de esquina a favor del equipo contrario.
- § Toda jugada a balón parado se reanuda al silbatazo del árbitro.
- § Enviar listado de jugadores a julio.argaez@fut7merida.com , con nombre completo, teléfono celular, correo y fecha de nacimiento.

Cualquier otra duda consultar el Reglamento de Fut7 Mérida en nuestra página de internet www.fut7merida.com.